

BEATRIZ CHRISTINE AZEVEDO BATISTA

Manaus/AM | Contato: (92) 99482-2638 | E-mail: beatrizchristineab@gmail.com
linkedin.com/in/beatriz-christine-51b304269 | github.com/BeatrizChristine

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Bacharelado em Engenharia da Computação – UFAM (Cursando)
- Técnico em Programação de Jogos Digitais – IFAM (2020 – 2022)

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- **Desenvolvimento:** Java, JavaScript, Python, C, HTML, CSS;
- **Frameworks e Bibliotecas:** React, Bootstrap
- **Banco de Dados:** MySQL, Firebase;
- **Análise de Dados:** Power Bi, Excel;
- **Automação:** n8n;
- **Ferramentas e Versionamento:** Android Studio, GitHub, Git;
- **Outros:** Office 365, manutenção de hardware
- **Idioma:** Inglês (Intermediário).

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Instituto de Desenvolvimento Agropecuário e Florestal Sustentável do Estado do Amazonas (IDAM)

Estagiária de TI | 2026 – Atual

- Suporte técnico em sistemas e infraestrutura de TI;
- Apoio na resolução de problemas técnicos e atendimento a usuários.
- Participação em rotinas de manutenção e organização de sistemas.
- Contato com ambientes corporativos e práticas de TI.

PROJETOS RELEVANTES

- Desenvolvimento de sistema completo em Java (GUI) para gestão de lanchonete, com integração ao MySQL.
- Implementação de cadastro de clientes, pedidos, controle de estoque e geração de relatórios.
- Desenvolvimento de simulador de escalonamento de tarefas com aplicação de algoritmos em Java.

- Implementação de algoritmos de substituição de páginas para gerenciamento de memória.
- Criação de terminal simulado com execução de comandos.
- Desenvolvimento de aplicativo Android educacional em Java com integração ao Firebase.
- Desenvolvimento de aplicação Web para monitoramento de dados e visualização de resultados.
- Criação de dashboards e análises de dados utilizando Power BI.
- Desenvolvimento de jogos digitais no IFAM, aplicando lógica de programação, mecânicas de gameplay e estruturação de sistemas interativos.

CERTIFICAÇÕES E CURSOS

- PIBIC – KingFish (Sistema para Gerenciamento de Pesca Competitiva) (IFAM) – **2022**
- Robótica para Competições – First Lego League (IFAM) – **2022**
- Introdução à Ciência da Computação (CC50) (Fundação Estudar) - **2023**
- Introdução à Programação Orientada a Objetos (Fundação Bradesco) - **2023**
- Site simples usando HTML, CSS e JavaScript (Fundação Bradesco) - **2023**
- Intensivo Power Bi (Hashtag Treinamentos) – **2026**
- Imersão Agentes de IA n8n (Hashtag Treinamentos) - **2026**